

Free Software Foundation Latin America
Fundación Software Libre América Latina
Fundação Software Livre América Latina

Primeros Pasos



Equipo de FSFLA
info@fsfla.org

Agenda

- Sobre la FSF
- Proyección Internacional
- Comienzos de FSFLA
- Trabajo realizado
- Declaración de Intenciones
- Objetivos
- Próximos pasos

La Free Software Foundation

- Setiembre 1983: GNU Project
- 1985: Free Software Foundation
 - Infraestructura organizacional y jurídica para GNU Project.
 - Licencia GPL, LGPL, FDL.
 - Promoción y defensa del Software Libre.

4 Libertades

- Libertad para utilizar para cualquier propósito
- Libertad para estudiar y modificar el programa
- Libertad para distribuirlo
- Libertad para modificarlo y distribuirlo

FSF en el mundo

Construcción de una red internacional de FSFs, que trabajen en sus bases regionales, y articuladas entre sí, para promover y defender la libertad del software.

La Free Software Foundation

- Organizaciones hermanas:
 - Free Software Foundation USA
 - Free Software Foundation Europe
 - Free Software Foundation India
 - Free Software Foundation Latin America

Comienzos

- Conversaciones individuales
- Participación frecuente de Richard Stallman y Georg Greve en eventos en AL
- Creación de lista de correo a fines del 2004 con la participación de:
 - Federico Heinz (Argentina)
 - Fernanda Weiden (Brasil)
 - Beatriz Busaniche (Argentina)
 - Enrique Chaparro (Argentina)
 - JuanJo Ciarlante (Argentina)
 - Georg Greve (Presidente de FSFE)
 - Richard Stallman (Presidente de FSF)

Trabajo realizado

- Incorporación de nuevos miembros
 - Mario "miope" Bonilla (Uruguay)
 - Luiz Fuzaro (Brasil)
 - Alexandre Oliva (Brasil)
- Declaración de Intenciones (18/04/2005)
- Registro de dominios
- Se crea un sitio web
<http://www.fsfla.org>
- Análisis de la legislación de los países
- Objetivos da FSFLA

Objetivos de la FSFLA

Promover y defender la libertad y los derechos de los usuarios y programadores con relación al software, especialmente la libertad de desarrollar, usar, redistribuir y modificar el software que utilizan.

Objetivos da FSFLA (cont.)

1. Difundir y promover el concepto de Software Libre, tal como es definido por la FSF.

2. Participar e influir en los procesos de toma de decisiones políticas que afectan o son afectados por el Software Libre, para que lleguen a conclusiones que sostengan su filosofía y sus principios.

3. Defender los derechos de usuarios y desarrolladores de Software Libre, ofreciendo educación y soporte legal en relación al uso, desarrollo, difusión y defensa del Software Libre, especialmente respecto de programas distribuidos bajo las licencias propias de las FSFs.

Objetivos da FSFLA (cont.)

4. Auxiliar emprendimientos, públicos o privados, sean empresarios, cooperativos, individuales o colectivos, que busquen consolidar nuevos modelos de negocios o de gestión basados en Software Libre.

5. Fomentar la participación activa de los desarrolladores y usuarios de Software Libre de América Latina en el desarrollo, mejora y adaptación de programas libres.

6. Dialogar con los gobiernos de la región para alentarlos a adoptar el Software Libre en términos de política pública, y ayudarlos a dar un marco jurídico adecuado a esta política.

7. Alentar a las instituciones educativas a usar exclusivamente Software Libre en todas las instancias en las que los alumnos usen computadoras.

Próximos pasos

- Infraestructura técnica.
- Elegir el país-sede para la FSFLA.
- Definir nuestra estructura interna.
- Constituir jurídicamente la FSFLA.
- Aumentar nuestro equipo.
- Asignar roles y funciones.
- Planear nuestras actividades.
- Formar grupos de trabajo.

Como contribuir

- El trabajo de la FSFLA, así como de sus organizaciones hermanas, depende de la participación de voluntarios.
- Con la estructura interna definida podremos comenzar a trabajar activamente, y precisaremos de la contribución de todos.

- Contacto: info@fsfla.org

- Donaciones.

- Lista de anuncios:

<http://mail.fsfeurope.org/mailman/listinfo/fsfla-anuncio>

Gracias!

<http://www.fsfla.org>

info@fsfla.org